1. Giới thiệu

* Snake là một thể loại trò chơi hành động, trong đó người chơi sẽ điều khiển phần cuối của một đường thẳng đang phát triển; thường có chủ đề là một con rắn.
  1. Lịch sử
* Game snake bắt đầu xuất hiện vào năm 1976 trên hệ máy Arcade Blockade - được phát triển và phát hành bởi Gremlin Industries. Trò chơi đã được sao chép thành Bigfoot Bonkers trong cùng năm. Năm 1977, công ty Atari đã phát hành hai tựa game lấy cảm hứng từ Blockade: trò chơi điện tử Dominos và trò chơi Atari VCS Surround. Surround là một trong chín tựa game ra mắt Atari VCS tại Hoa Kỳ và được Sears bán dưới tên Chase. Cùng năm đó, một trò chơi tương tự đã được ra mắt cho Bally Astrocade với tên gọi Checkmate. Mattel đã phát hành Snafu cho máy chơi game Intellivision vào năm 1982.
* Phiên bản máy tính gia đình đầu tiên được biết đến, Worm, được Peter Trefonas lập trình cho TRS-80 và được tạp chí CLOAD phát hành vào năm 1978. Các phiên bản tiếp theo của cùng tác giả cho Commodore PET và Apple II. Một phiên bản được ủy quyền của trò chơi điện tử Hustle, bản sao của Blockcade, được Milton Bradley phát hành cho TI-99/4A vào năm 1980.
* Snake Byte chơi đơn được phát hành vào năm 1982 cho máy tính Atari 8-bit, Apple II và VIC-20; một con rắn ăn táo để hoàn thành một cấp độ, và trở nên dài hơn trong quá trình này. Trong Snake cho BBC Micro (1982), của Dave Bresnen, con rắn được điều khiển bằng các phím mũi tên trái và phải tương ứng với hướng mà nó đang hướng tới. Con rắn tăng tốc khi nó dài ra và chỉ có một mạng.
* Nibbler (1982) là một trò chơi điện tử chơi đơn, trong đó con rắn nằm gọn trong mê cung và lối chơi nhanh hơn hầu hết các thiết kế rắn khác. Một phiên bản chơi đơn khác là một phần của trò chơi điện tử Tron năm 1982, có chủ đề là chu kỳ ánh sáng. Nó đã làm mới lại khái niệm về con rắn và nhiều trò chơi sau đó đã mượn chủ đề chu kỳ ánh sáng.
* Bắt đầu từ năm 1991, Nibbles đã được đưa vào MS-DOS trong một khoảng thời gian như một chương trình mẫu QBasic. Năm 1992, Rattler Race được phát hành như một phần của Microsoft Entertainment Pack thứ hai. Nó bổ sung thêm những con rắn đối địch vào lối chơi ăn táo quen thuộc.
  1. Di sản
* Năm 1996, Next Generation xếp hạng trò chơi này ở vị trí thứ 41 trong "100 trò chơi hay nhất mọi thời đại", với lý do cần phải phản ứng nhanh và suy nghĩ thấu đáo. Thay vì tiêu đề cho một phiên bản cụ thể, họ liệt kê trò chơi này là "trò chơi Snake" trong dấu ngoặc kép.
* Vào ngày 29 tháng 11 năm 2012, Bảo tàng Nghệ thuật Hiện đại ở Thành phố New York đã thông báo rằng phiên bản Snake của Nokia là một trong 40 trò chơi mà ban quản lý bảo tàng muốn bổ sung vào bộ sưu tập của bảo tàng trong tương lai.

1. Hướng dẫn chơi game
   1. Thời sơ khai

* Blockade gốc từ năm 1976 và nhiều bản sao của nó là trò chơi hai người chơi. Nhìn từ góc nhìn từ trên xuống, mỗi người chơi điều khiển một "con rắn" với vị trí bắt đầu cố định. "Đầu" của con rắn liên tục di chuyển về phía trước, không thể dừng lại, ngày càng dài ra. Nó phải được điều khiển sang trái, phải, lên và xuống để tránh va vào tường và thân của bất kỳ con rắn nào. Người chơi nào sống sót lâu nhất sẽ thắng. Các phiên bản chơi đơn ít phổ biến hơn và có một hoặc nhiều con rắn được điều khiển bởi máy tính, như trong phân đoạn chu kỳ ánh sáng của trò chơi điện tử Tron năm 1982.
* Trong trò chơi chơi đơn phổ biến nhất, con rắn của người chơi có một độ dài nhất định, vì vậy đuôi cũng di chuyển. Mỗi vật phẩm mà con rắn ăn sẽ khiến con rắn dài ra. Snake Byte có con rắn ăn táo. Nibbler có con rắn ăn các vật thể trừu tượng trong mê cung.
  1. Hiện tại
* Ở phiên bản hiện tại, vì đây là phiên bản web nên ta sẽ điều khiển và tương tác trực tiếp thông qua bàn phím và màn hình
  + Trò chơi sẽ có 3 mức độ riêng biệt, dễ - trung bình - khó; nó sẽ tương ứng với tốc độ của rắn.
  + Để điều khiển, ta sẽ có các phím
    - W - đi lên
    - A - đi sang trái
    - S - Đi ngược lại
    - D - Đi sang phải
  + Từ vị trí bắt đầu được cho, con rắn sẽ di chuyển không ngừng, nhiệm vụ của bạn là hãy điều khiển con rắn để không được va chạm vào các bức tường hoặc chính nó; con rắn có thể được kéo dài và tăng điểm bằng cách ăn vật phẩm như táo ( hoặc trứng). Trong trường hợp bạn va chạm vào các vật thể trên, trò chơi sẽ kết thúc.

1. Tài liệu tham khảo

* <https://en.wikipedia.org/wiki/Snake_(video_game_genre>)